



## DES JEUX...ENCORE DES JEUX

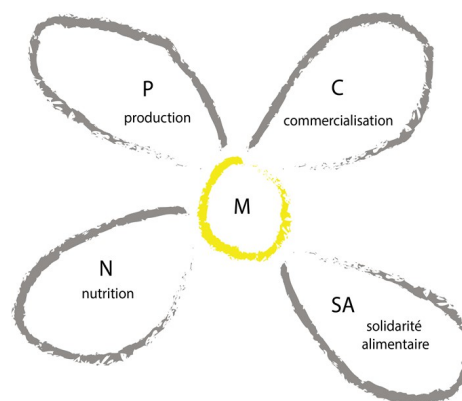
Dans le cadre du forum Marguerite, nous avons également rencontré lors de cette journée du 12 octobre au Lycée de la Plaine de l'Ain des élèves de 3eme qui avaient participé au Projet Marguerite l'année dernière.

### Des ateliers ludiques...

D'anciens élèves qui avaient participé au projet Marguerite l'année dernière, sont aujourd'hui en 3eme. Ce 12 octobre, ils nous avaient préparé plusieurs ateliers qu'ils ont créés eux même sur l'agroalimentaire.

#### Apprendre en s'amusant !

Nous avons travaillé sur la commercialisation des œufs, des volailles et des vaches sous forme de jeux. Nous avons, par exemple, appris que les poulets mais également les vaches n'étaient pas tous élevés de la même façon, notamment à cause de leur label et leur fonction.



#### N°1 Poulet puzzle

Nous avons appris en reconstituant des puzzles qu'il existe plusieurs races de volailles.

#### N°2 Etiqu'œufs

A propos de l'élevage des poules, nous avons rassemblé images, description et décryptage de l'étiquetage de l'œuf et ainsi mieux compris les informations données !

#### N°3 memory du poulet

Enfin, nous avons combiné label et poulet pour constituer des paires et expliqué la manière dont les poules sont élevées.

#### N°4 De la vache à la brique...

Nous avons appris sous forme de jeux à retrouver des races de vache en nous aidant de leur description. Dans ce jeu, nous avons découvert qu'il existait plusieurs races de vache, de différentes couleurs, de différents milieux de vie et de fonction, car elles ne servent pas toutes à produire du lait, du fromage ou à donner leur viande ...