

Objectif de notre projet : découvrir le métier de ludothécaire, en apprendre davantage sur les thématiques de Marguerite en créant un jeu de société, mener un projet en groupe (faire des concessions, avoir un esprit critique, faire preuve d'imagination...)

Déroulé de notre projet de l'année

Séance 1 : Découverte du métier de ludothécaire et des différentes mécaniques de jeu

Séance 2 : Test du prototype du jeu et retour critique

Séance 3 : Choix des visuels : plateau, couleurs, pictogrammes, logos, pions...

Séance 4 : Recherches, rédaction des questions, choix des photos et du nom

Séance 5 : Test final et transmission des règles du jeu

Résumé du projet annuel

Cette année nous avons rencontré un ludothécaire qui nous a aidés à construire un jeu de société sur les thématiques du Projet Marguerite :

**Commercialisation, Nutrition & Santé
Production, Citoyenneté & Environnement**

? Ce qu'on a appris

- “ J'ai compris que je devais bien manger ”
- “ J'ai découvert ce qu'était un ludothécaire et qu'en fait les jeux de société c'est bien ! ”
- “ J'ai appris que le veau était le bébé de la vache ”
- “ J'ai découvert différentes mécaniques de jeu et les étapes de conception d'un jeu ”
- “ J'ai appris que le tacos le plus cher du monde coûtait 23 000 ! ”

Ce qu'on a préféré :

JOUER!

“ Le dernier jour parce qu'on a vraiment bien rigolé ”

“ Apprendre en s'amusant ”
“ Le dernier jour parce qu'on a vu l'aboutissement de notre travail ”

